Kuusa Bouheki

(Parede Áerea Protetora de Areia)

Quem usa: Gaara

Primeira aparição: Naruto Shippuuden Episódio 6

Função: Defesa

Rank: SS

Distância: 45m²

Selos: Nenhum

Requisito: Jinton no Jutsu Rank SS

Areia Comum

Notas: Nenhum

Descrição: Essa técnica de defesa aérea cria um gigantesco escudo de areia que fica suspenso no ar levantando uma grande quantidade de areia do chão. Reunindo a melhor areia possível rica em minerais, a dureza do escudo é considerada muito alta.

Além disso, a areia tem sua força defensiva elevada pelo fluxo do chakra através dela. Foi forte o suficiente para proteger Sunagakure do C3 de Deidara e parar um Tengai Shinsei aliviado.

Em The Last: Naruto O Filme, Gaara usa essa técnica em conjunto com o Fuuton, criando múltiplos escudos de areia gigantes para proteger sua aldeia de um meteoro em queda.

Dano: Nenhum

Gasto: 250

Efeito: Cria uma proteção que possue 375 de PV

Ryuusa Bakuryuu

(Areia Movediça Fluxo Da Cachoeira)

Quem usa: Gaara

Primeira aparição: Naruto Episódio 126

Função: Ataque

Rank: SS

Distância: 45m²

Selos: Nenhum

Requisito: Jinton no Jutsu Rank SS

Notas: Nenhum

Descrição: Uma técnica de pura destruição. O usuário cria uma enorme quantidade de areia nas formas de ondas gigantes, cobrindo e "afogando" o adversário em um oceano de areia. Da areia que o usuário carrega em seu estoque, ele tritura as rochas e minerais do subsolo em um grande mar de areia e o manipula como um tsunami que engole absolutamente todas as coisas em sua linha de visão. Este mar furioso causa muitos danos por si só, mas pode-se aproveitar ainda mais da areia para um segundo e um terceiro ataques consecutivos. O usuário pode controlar a areia, permitindo que ele ataque seu oponente enquanto tenta ultrapassar a onda. Essa técnica tem o efeito adicional de mudar a paisagem. Geralmente é seguido por uma técnica de esmagamento de área para matar o oponente preso.

Na época da Parte II, o volume de areia que Gaara usa para empregar essa técnica aumentou dramaticamente, para tamanhos tão grandes quanto Sunagakure e um deserto inteiro; até o ponto em que até Rasa achava que ele havia passado pelo Modo Jinchuuriki ao usar a técnica.

Dano: 287

Gasto: 250

Efeito: Redutor de -3 em ações de movimento do adversário

Sabaku Kyuu

(Caixão Aprisionador de Areia)

Quem usa: Gaara e Shinki

Primeira aparição: Naruto Episódio 34

Função: Ataque

Rank: SS

Distância: Todas

Selos: Nenhum

Requisito: Jinton no Jutsu Rank SS

Notas: Nenhum

Descrição: O usuário imobiliza seus alvos e os captura. Como a areia é naturalmente maleável, a maioria dos métodos usuais de defesa ou fuga torna-se ineficaz, uma vez que eles foram envolvidos por ela. Eles só podem esperar até que o usuário os libere ou os mate.

No anime, Shinki realiza essa técnica usando Areia de Ferro.

Dano: 322

Gasto: 250

Efeito: Nenhum

Sabaku Rou

(Prisão de Aprisionamento de Areia)

Quem usa: Gaara

Primeira aparição: Naruto Shippuden Episódio 4

Função: Ataque/Defesa

Rank: SS

Distância: 105m²

Selos: Nenhum

Requisito: Jinton no Jutsu Rank SS

Notas: Nenhum

Descrição: Usando areia comum, um espaço perfeitamente hermético é criado, no qual o inimigo é capturado. Uma enorme quantidade de areia envolve completamente o alvo de todas as direções e as captura. A velocidade, a dureza e o alcance da areia dependem da quantidade de chakra usada nela. O usuário pode ajustar as propriedades da areia ao tamanho e às características do alvo. Não importa se o alvo está no chão ou voando no ar, é quase impossível escapar dessa técnica. No entanto, mesmo se alguém escapar com sucesso, o usuário pode facilmente usar uma de suas técnicas ofensivas, como o Sabaku Kyuu, para atacar imediatamente o alvo.

Dano: Nenhum

Gasto: 250

Efeito: O alvo tem um redutor de -7 ao utilizar técnicas de mobilidade para se defender

50% de chance de causar esmagamento grave